**Practice # 1**

var sCade: String

sCade = "Hola Mundo!!"

var sCade2 = "Hola Mundo 2!!"

let miConstante: Int = 5

print(sCade)

print(sCade2)

print(miConstante)

print("El valor de la constante es = \(miConstante)")

//miConstante = 7

var sCade3, sCade4, sCade5: String

//TIPOS DE DATOS

var iVal = 100

var dValDob = 5.5

print("La suma es = \(Double(iVal) + dValDob)")

var sNom = "Brandon Aguirre Trejo"

print("Mi nombre \(sNom)")

var sCon = "Hola"

sCon = sCon + " " + "Mundo"

print(sCon)

**Practice # 2**

//Le permite a un valor ser nulo

var sCade: String?

sCade = nil

sCade = "Hola mundo"

print(sCade!)

var iVal: Int?

iVal = nil

var sCade2: String!

sCade2 = nil

sCade2 = "QUIBO"

print(sCade2)

**Practice # 3**

var aArreCade = ["Hola","Mundo", "Cruel"]

print(aArreCade[0])

print(aArreCade[1])

print(aArreCade[2])

var aArreNume = Array(repeating: 10, count:5)

print(aArreNume[3])

for iNum in aArreNume {

print(iNum)

}

for iNum2 in 0...4{

print(aArreNume[iNum2])

}

for iNum2 in 0..<aArreNume.count{

print(aArreNume[iNum2])

}

**Practice # 4**

func mandarMensaje(){

print("Hola Mundo")

}

mandarMensaje()

func devuelveValor() -> Int {

return 10

}

let iVal = devuelveValor()

print(iVal)

func mandarMensaje2(mensaje:String){

print(mensaje)

}

mandarMensaje2(mensaje:"Hola Mundo Cruel")

func mandarMensaje3(\_ mensaje:String){

print(mensaje)

}

mandarMensaje3("Hola Mundo Cruel Dos")

func mandarMensaje4(introduceTuMensaje mensaje:String){

print(mensaje)

}

mandarMensaje4(introduceTuMensaje:"Uso de ALias")

**Practice # 5**

class MiClase{

init(){

print("Constructor sin Argumentos")

}

func mandarMensaje(\_ mensaje:String){

print(mensaje)

}

}

let mcObj = MiClase()

mcObj.mandarMensaje("Hola Mundo")

class MiOtraClase: MiClase{

}

let mocObjet = MiOtraClase()

mocObjet.mandarMensaje("Otro Hola Mundo")

class MiOtraOtraClase: MiClase{

override init(){

print("Otro Initializer")

}

}

let moocObjeto = MiOtraOtraClase()

**Practice # 6**

protocol hacerAlgo{

func mandarMensaje()

}

class ImplementarProtocolo: hacerAlgo{

init(){

print("Sin Argumentos")

}

init(mensaje: String){

print(mensaje)

}

init(mensaje: String, veces: Int){

for \_ in 0...veces{

print(mensaje)

}

}

func mandarMensaje(){

print("Hola Mundo")

}

}

let ipObj = ImplementarProtocolo(mensaje: "Hola", veces: 5)

ipObj.mandarMensaje()